

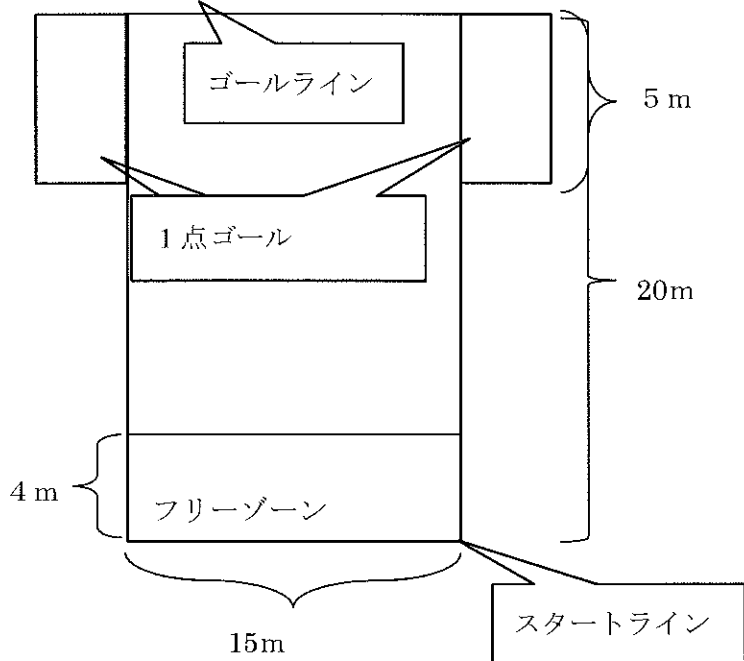
### 基本のルール

チームの人数	6人または7人
試合の人数	4人対4人 前半・後半で入れかえる
コート広さ	たて×よこ：20m×15m
攻守交代の方法	チーム全体でタグを4回とられたら。 エンドラインをふんだら（こえたら）。 反則をしたら。 ボールがコートの外にでたら。 ボールを相手に取られたら。
勝敗	得点の多い方が勝ち
試合	前半5分・後半5分 審判はセルフジャッジ（試合に出ていない人が行う。）
得点方法	相手のゴールラインまでボールを運べばトライ成功。3点獲得。 サイドの1点ゴールに入れば1点
反則	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ ボールをける。</li> <li>・ 相手にぶつかる。</li> <li>・ 服をつかむ。</li> <li>・ 前にパスする。</li> <li>・ タグを取るのをじゃまする。</li> <li>・ 前にパスをする。</li> </ul>
ゲームのルール	<ul style="list-style-type: none"> <li>○全員タグをつける。</li> <li>○攻撃のはじめは、エンドラインからスタートし、ディフェンスはフリーゾーンに入らない。</li> <li>○パスは後ろに出す。</li> <li>○ボールを持っている時にタグを取られたら、3秒以内に仲間にパスを回す。</li> <li>○タグを4回とられたら、攻守交代。</li> <li>○ボールが出る・ボールがとられたら攻守交代。</li> </ul>

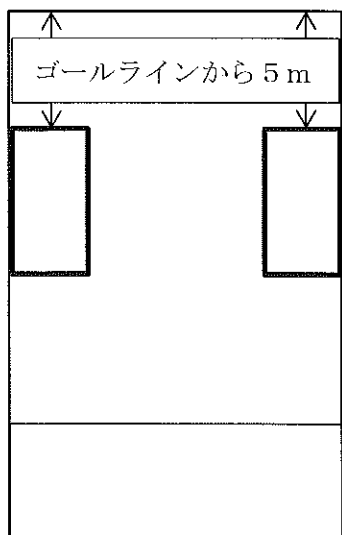
準備する物 得点板 ビブス ストップウォッチ ボール タグ 掲示板

コート図

○基本のコート○



○左右セーフティーゾーンコート (縦・横ともに基本コートと同じ長さ)



セーフティーゾーンは、縦 5 m × 横 3 m

○中央セーフティーゾーン

