

指導計画 (全6時間)

時 間	1	2	3	4	5	6
鬼遊び	オリエンテー ション タグ取り鬼	タグ取り鬼	タグ取り鬼 宝取り鬼	宝取り鬼	宝取り鬼 宝運び鬼	宝運び鬼 学習のまとめ

時間	学習活動	指導上の留意点
1	<ol style="list-style-type: none"> <li>準備運動をする</li> <li>単元のめあてを知り、学習計画を立てる。 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">鬼遊びをみんなで楽しもう。</div></li> <li>タグベルト・タグの装着の仕方を知る。 ・タグベルトの付け方・外し方</li> <li>タグの使い方を知る。 ・相手のタグを取ったら、頭上に上げて大きな声で「タグ」と言う。 【約束】タグを手で押さえない。 取るじゃまをしない。 体当たりをしない。 回転しない。</li> <li>タグ取り鬼の遊び方を知り、遊ぶ。 ・じゃんけんタグ取り じゃんけんで勝った人はタグを取られないようにして相手の陣地を目指す。 じゃんけんで負けた人は相手のタグを取る。</li> <li>活動を振り返る。 ・どうしたらタグを取れたか。 ・どうしたらタグを取られなかったか。</li> <li>後始末をする。</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・これからの学習について、見通しを持たせる。</li> <li>・タグベルト・タグの装着は一人でできるようにする。</li> <li>・約束は、しっかり覚えるまで機会を見て何度も確認する。</li> <li>・じゃんけんで勝った時と負けた時の動きが違うことに注意させる。</li> <li>・タグを取られないように動きに変化を付けることに気づかせる。</li> </ul>
2	<ol style="list-style-type: none"> <li>準備運動をする</li> <li>学習活動を確認する。 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">鬼につかまらないように動きを考えながら鬼遊びをしよう。</div></li> <li>タグ取り鬼をして楽しむ。 ・じゃんけんタグ取り ・しっぽ取り (みんなが敵) ・しっぽ取り (チーム対抗)</li> <li>活動を振り返る。 ・どうしたらタグを取れたか。</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・前時を振り返り、本時のめあてを確認する。</li> <li>・チームは、等質になるように編成する。</li> <li>・チーム対抗戦では、始めと終わりにあいさつをする。</li> <li>・タグを取られてばかりいる子や取れないでいる子はいないか観</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>・どうしたらタグを取られなかったか。</li> <li>5. チームの作戦を立てる。</li> <li>6. チームの作戦を生かしてしっぽ取りをする。</li> <li>7. 反省をして、後始末をする。</li> </ul>	<p>察し、友達のよい動きを積極的にまねさせる等の助言をする。</p>
3	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 準備運動をする</li> <li>2. 学習活動を確認する。</li> <li>3. タグ取り鬼をして楽しむ。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・しっぽ取り (チーム対抗)</li> </ul> </li> <li>4. 宝取り鬼の遊び方を知り、遊ぶ。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・宝取り鬼 <ul style="list-style-type: none"> <li>相手にタグを取られないように鬼ゾーンを通り抜けてゴールラインを目指す。</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>5. 活動を振り返る。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・どうしたらタグを取れたか。</li> <li>・どうしたらタグを取られなかったか。</li> </ul> </li> <li>6. 反省をして、後始末をする。</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・約束を守れない場合も出てくるので、学習態度面や勝敗への謙虚さについて取り上げてきちんと指導する。</li> <li>・鬼につかまらない動き (スピードに変化を付ける・急に方向を変える等) についても考えさせる。</li> </ul>
4	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 準備運動をする</li> <li>2. 学習活動を確認する。</li> </ol> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>チームが勝つように、作戦を立てたり練習したりして鬼遊びをしよう。</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. 宝取り鬼をして楽しむ。</li> <li>4. 活動を振り返る。</li> <li>5. チームの作戦を立てる。</li> <li>6. チームの作戦を生かして宝取り鬼をする。</li> <li>7. 反省をして、後始末をする。</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・これまでの個人で楽しむ段階から、チームが勝つためにはどのようにしたらよいかみんなで作戦を考えて実行する段階へ進むことを意識させる。</li> </ul>
5	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 準備運動をする</li> <li>2. 学習活動を確認する。</li> <li>3. 宝取り鬼をして楽しむ。</li> <li>4. 宝運び鬼の遊び方を知り、遊ぶ。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・宝運び鬼 <ul style="list-style-type: none"> <li>4人一組で、一人だけボール (宝) を持ち、残り3人はボールを持たずにスタートラインからスタートし、タグを取られないようにゴールラインを目指す。</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>5. 反省をして、後始末をする。</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・誰がボール (宝) を持っているのか分からないようにするなど、ボール (宝) を持っている人がゴールできるような工夫に気づかせるようにする。</li> </ul>
6	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 準備運動をする</li> <li>2. 学習活動を確認する。</li> <li>3. 宝運び鬼をして楽しむ。</li> <li>4. 活動を振り返る。</li> </ol>	

	<ol style="list-style-type: none"><li>5. チームの作戦を立てる。</li><li>6. チームの作戦を生かして、宝運び鬼をする。</li><li>7. 反省をして、後始末をする。</li><li>8. 単元を通して振り返り、学習のまとめをする。</li></ol>	<p>・タグを取られないようにする時の動きの工夫やチームの協力等を中心にして振り返るようになる。</p>
--	--	--